EJERCICIO 3 “ALEATORIO”

namespace Aleatorio

{

class Program

{

//SUMA DE NUMEROS ALEATORIOS

static public float numero1 = 24.5F;

static void Main(String[] args)

{

//Hacemos la declaracion dentro de un metodo

float numero2 = 0.0F;

//Aqui es donde se le asigna un valor aleatorio

Random numAleatorio = new Random ();

numero2 = (float)numAleatorio.Next(1, 11);

Console.WriteLine(string.Format(

"El resultdo de la suma de {0} y {1} es {2}",

numero1, numero2, numero1 + numero2));

Console.ReadLine();

}